

Reglement Bækkelagets SK Kiwi Bama-Cup

NFFs spilleregler og retningslinjer for barnefotball er til enhver tid gjeldende. Reglementet tar utgangspunkt i NFF sitt reglement knyttet til barnefotball.

Kampene på Bækkelagets Kiwi Bama Cup har felles avspark og sluttsignal. Alle lag plikter å være klar ved oppsatt bane minimum seks minutter før kampstart. Vi oppfordrer alle lag til å ha med vester i tilfelle draktlikhet med motstandere.

1. Banen og utstyr

- a) Kampene spilles utendørs på kunstgress og gress.
- b) Bruk av leggbeskyttere er påbudt.
- c) Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes. Eksempelvis smykker, øreringer, klokker og lignende.

2. Antall spillere

- a) Navnelister skal leveres i sekretariatet ved ankomst. Minimum 30 minutter før første kamp.
- b) Antall spillere:
 - i treerfotball: tre spillere på hvert lag (ingen målvakt)
 - i femmerfotball: fem spillere på hvert lag (inkludert målvakt)
 - i sjuerfotball: sju spillere på hvert lag (inkludert målvakt)
- c) Det er ingen begrensninger på antall benyttede spillere per kamp.
- d) En spiller kan ikke brukes på flere lag uten tillatelse fra turneringsledelsen
- e) Det benyttes ikke målvakt i 3er.

3. Spilletid og antall kamper

- a) I 3er spilles det én omgang på 15 minutter.
- b) I 5er spilles det én omgang på 25 minutter.



**Bækkelagets
Sportsklub**

- c) I 7er spilles det én omgang på 25 minutter.
- d) Alle lag er garantert minimum 3 kamper.

4. Hjemme- og bortelag, og draktlikhet

- a) Laget som står oppført først i kampoppsettet er hjemmelag.
- b) Ved draktlikhet skal det laget som står oppført som bortelag benytte annen farge. Sørg for å skifte i god tid slik at forsinkelser unngås.

5. Kampens begynnelse

- a) Hjemmelaget tar avspark.
- b) De andre spillerne må være på egen banehalvdel og minst 5 meter unna ballen.

6. Målspark

Et målspark tildeles det forsvarende laget når en spiller fra det angripende laget var den siste som berørte ballen før den passerte over hele mållinjen, enten det skjedde på bakken eller i luften.

Målspark i treerfotball

Uansett hvem som sparker ballen over mållinjen eller ballnettet, er det målspark

Ballen legges i ro på bakken inntil 1 m ut fra mållinjen

Ballen er i spill når den klart er i bevegelse

Det kan ikke scores mål direkte fra målspark

Målspark i femmer- og sjuerfotball

Målvakten kan velge om den vil kaste eller sparke ballen

Ballen er i spill når den er klart satt i bevegelse

Mål kan ikke scores direkte fra målspark

7. Frispark og hjørnespark

- a) Tilbakespill til målvakt er ikke tillatt og det dømmes frispark fra midtstreken til motstanderlaget.
- b) Motspiller skal være minst 3 meter fra ballen i 6- og 7-årsklassen ved



**Bækkelagets
Sportsklub**

frispark og hjørnespark, og minst 5 meter fra ballen fra og med 8-årsklassen.

c) Det er ingen hjørnespark i 6- og 7-årsklassen.

8. Straffespark

a) Det dømmes ikke straffespark i klassene 6 og 7 år.

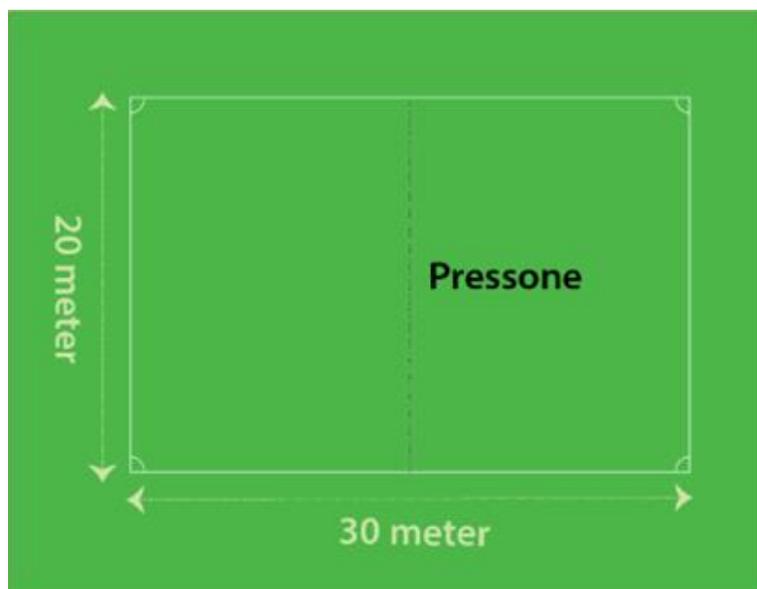
b) I klassene 8 og 9 år tas straffesparket 6 meter fra mållinjen.

c) I klassene 10-12 år tas straffesparket 8 meter fra mållinjen.

9. Pressone

a) I 3er er det ikke pressone.

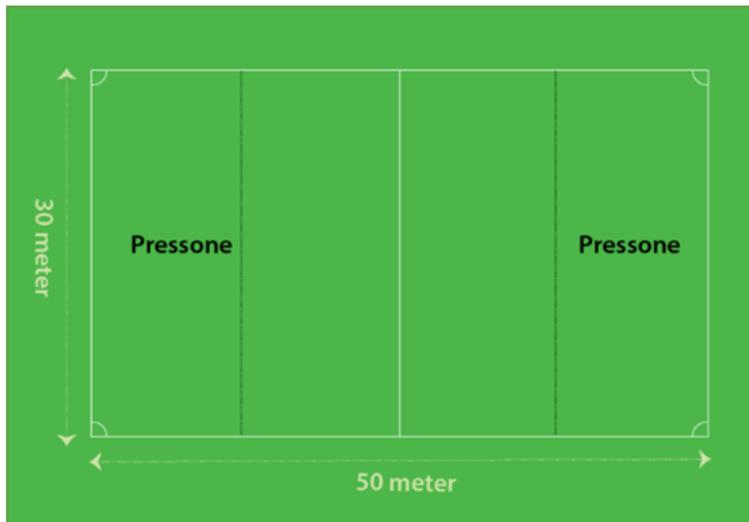
b) I 5er er pressone ved midtstreken:



c) I 7er er pressone midt på egen banelhalvdel:



**Bækkelagets
Sportsklub**



10. Ekstra spiller ved fire måls ledelse

- a) Dersom et lag leder med fire mål eller mer kan motstanderlaget sette inn en ekstra spiller.
- b) Når ledelsen reduseres til tre mål må den ekstra spilleren tas av banen.

11. Premiering

- a) Det er deltakerpremier til alle spillere. Premier deles ut når lagene har spilt sin siste kamp.

12. Protest

- a) Protest må være skriftlig, undertegnet av lagleder og leveres til sekretariatet senest 15 minutter etter kampens slutt. Protestgebyr på kr 1000,- må også innbetales parallelt.
- b) Gebyret tilbakebetales dersom protesten tas til følge.
- c) Sekretariatets avgjørelse er endelig og kan ikke ankes.



**Bækkelagets
Sportsklub**